



MANUAL DEL
PROGRAMA
DIVERTIDIF

MISIÓN	2
VISIÓN	2
OBJETIVO GENERAL	2
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	2
PERFIL DE BENEFICIARIO DEL PROGRAMA	2
REQUISITOS	3
RESTRICCIONES	3
POLÍTICAS	4
SERVICIOS Y PRODUCTOS QUE PRESTAN	6
SANCIONES	7
PROCEDIMIENTOS	7
FLUJOGRAMA	14
ORGANIGRAMA	44
PERFIL DEL PUESTO	45
FORMATOS	47
ANEXOS	48

MISIÓN.

Brindar un espacio de diversión y convivencia entre los chihuahuenses, creando un ambiente sano y amigable, propiciando los valores de la familia.

VISIÓN.

Ser un parque de diversiones moderno y atractivo donde se brinde un servicio de calidad, en un ambiente de seguridad, favoreciendo la integración familiar.

OBJETIVO GENERAL.

Del Programa: Proporcionar un área de esparcimiento familiar en un ambiente participativo, interactivo y lúdico.

Del Parque Infantil: Proporcionar un espacio de diversión y sano esparcimiento para que las niñas y los niños, convivan con sus familias, en especial, madre y padre, fomentando así la integración familiar.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS.

1. Posicionar al Parque ante la comunidad como la mejor opción como centro recreacional.
2. Contar con un Parque equipado con juegos seguros y atractivos para la familia.
3. Brindar un espacio a la comunidad de contar con un Parque bien equipado que le facilite su recreación e integración familiar.

PERFIL DEL BENEFICIARIO DEL PROGRAMA.

Dirigido a las familias chihuahuenses, específicamente a padres con hijos entre los 3 y 18 años de edad.

REQUISITOS.

- Pagar pulsera de ingreso de \$20 pesos.
- No estar armado.
- No ingresar con bebidas alcohólicas o en estado de ebriedad.
- Estar acompañado de un adulto o ser un adulto.

RESTRICCIONES.

- No se permite el ingreso al Parque, sin antes haber pagado pulsera de entrada, con excepción de aquellos ingresos sin pago de pulsera por contar con alguna justificación lógica o permiso previo.
- Se prohíbe el acceso a apersonas armadas.
- Se prohíbe el acceso con bebidas alcohólicas o en estado de ebriedad.
- Se prohíbe el acceso a aquellas personas que se pueda considerar que no es conveniente su ingreso por cuestiones evidentes como aspecto peligroso o sospechoso, nos reservamos el derecho de admisión.
- No se permite el acceso a personas solas **(SIN MENORES)**.
- Todo visitante deberá respetar las instrucciones escritas o verbales que se hagan oportunamente dentro del Parque Infantil, en sus instalaciones generales o bien para el uso en algún área rentada de manera específica.
- Las instalaciones y juegos mecánicos del Parque Infantil DIVERTIDIF son para el disfrute y entretenimiento de sus visitantes. Cualquier daño a la propiedad, a las instalaciones, personal, edificios, juegos y atracciones será sancionada de acuerdo al apartado de "Sanciones".
- Cualquier actividad privada, sea comercial, proselitista, de comunicación, anuncios, promoción, etc., que no esté previamente autorizada o supervisada por Parque Infantil, está prohibida.
- No se permiten vendedores ambulantes, repartición de volantes, ni tampoco la solicitud de limosnas o ayudas monetarias.
- Se prohíbe realizar fiestas no autorizadas por la Coordinación de Esparcimiento.

POLÍTICAS.

De la Instancia Normativa (Dif Estatal).

Generales.

- El visitante respetara los horarios de entrada y salida establecidos por el Parque Infantil.
- El personal del Parque Infantil deberá siempre portar el chaleco de uniforme.
- El personal del Parque Infantil deberá portar el gafete de identificación.
- Realizar de manera correcta y puntual las tareas asignadas según el manual de operación.
- El personal del parque se apegara a los reglamentos y políticas establecidas para su correcta operación.

Funcionamiento del Parque.

- El horario de funcionamiento normal del Parque Infantil variará según se trate de Temporada Alta y Temporada Baja. No obstante el Parque Infantil se reserva el derecho de modificar dichos horarios de tiempo en tiempo, según convenga, lo que comunicará previamente en medios electrónicos, prensa y radio.
- El Parque Infantil se reserva el derecho de suspender el uso de juegos mecánicos, según lo considere conveniente para la seguridad y tranquilidad de sus visitantes.
- Ante la ausencia de corriente eléctrica o debido a lluvia o mal clima, el funcionamiento del Parque Infantil podrá cerrar parcial o totalmente, si así lo amerita el caso y sin hacer ningún tipo de reembolso.

Higiene, limpieza y orden.

- La basura y residuos de cualquier clase deberá depositarse en los contenedores de reciclaje destinados como basureros.
- No se permite la sustracción parcial o total de juegos mecánicos o cualquier otra atracción del parque, daños a plantas jardines y/o zonas verdes.

Medidas del Personal de Seguridad.

- El Parque Infantil cuenta con personal de seguridad interna, el cual está autorizado a intervenir en situaciones privadas de así considerarlo necesario a fin de garantizar el orden y tranquilidad en el Parque Infantil.
- No se permite portar y/o usar armas de fuego, punzo cortantes o de cualquier otro tipo, dentro de las instalaciones, se podrá registrar o suspender su visita.

Objetos desatendidos o perdidos.

- El Parque Infantil no se responsabilizará por objetos desatendidos o perdidos dentro de las instalaciones.
- Por razones de seguridad el Parque Infantil se reserva el derecho de retirar de las instalaciones todo objeto desatendido que no sea reclamado por su propietario.
- No obstante, el Parque Infantil cuenta con un centro de **“Perdido y Encontrado”** ubicado en las oficinas administrativas del Parque Infantil.

Promociones y cortesías internas.

- Toda promoción está sujeta a restricciones, las cuales serán comunicadas oportunamente.
- Pases de cortesía otorgados según reglamento interno, no son negociables o canjeables.

Accidentes y siniestros.

- Con el fin de valorar la responsabilidad del Parque Infantil, todo accidente debe ser reportado inmediatamente al Área de Enfermería, en caso contrario el Parque Infantil no se responsabilizará de ninguna forma por ningún accidente o siniestro.
- Todo visitante será responsable del uso que haga de las instalaciones y juegos mecánicos del Parque Infantil considerando sus limitaciones físicas y de salud.

Cumplimiento de regulaciones.

- Todo visitante y/o trabajador del Parque Infantil sin excepción deberá cumplir y respetar las reglamentaciones, restricciones, e instrucciones adoptadas por el Parque Infantil en conjunto con criterios y principios sobre salubridad, seguridad, orden y la legislación aplicable.
- Toda persona que ingresa al Parque Infantil bajo su riesgo y responsabilidad.
- Todos las y los menores de edad se entiende han ingresado al Parque Infantil con la autorización, consentimiento, supervisión, cuidado y bajo responsabilidad de su Tutor, Padre, y/o Madre o bien un Adulto responsable.
- El Parque Infantil aplicará y ejecutará estas instrucciones en conjunto con los términos y disposiciones de reglamentos internos aplicables; criterios y principios sobre salubridad, seguridad, orden y la legislación aplicable.
- Los funcionarios designados para estos fines decidirán si se ha violado cualquiera de dichas instrucciones y a su discreción podrá llamar la atención a los visitantes y/o trabajadores del parque para corregir su comportamiento o solicitarles abandonar las instalaciones, solicitud que deberá ser debidamente acatada. En estos casos, siendo visitante del parque no se reembolsará ningún pase de ingreso pagado incluso a locatarios y empleados.

Uso de atracciones y/o juegos mecánicos.

- El brazalete es personal y da autorización para el uso de los juegos. No se permite trasladarlo de una persona a otra.
- El brazalete podrá ser sustituido únicamente por deterioro visible y contra la entrega del dañado.
- No se permite ceder o guardar espacios en filas de juegos.
- Por seguridad no se permite el uso de los juegos sin zapatos.
- Por seguridad el Parque Infantil cuenta con restricciones para el uso de juegos, los cuales son advertidos en los puntos de ingreso a cada uno de ellos.
- El ingreso a los juegos deberá ser en orden y respetando la fila correspondiente. Los juegos operarán hasta la hora de cierre del Parque Infantil, por esta razón, los operarios del Parque Infantil, previo a la hora de cierre, anunciarán el cese de operaciones de cada Juego mecánico, cortando la fila y no permitiendo nuevas personas en ella.
- En caso de visitantes de Eventos y Fiestas de Cumpleaños que se hayan rentado, no tienen prioridad en filas de juegos mecánicos, tobogán etc.
- Personas con discapacidad y adulto mayor tienen prioridad en fila, bajo las condiciones y regulaciones establecidas por el Parque Infantil.
- Los juegos que se encuentren en mantenimiento preventivo se indican en pizarra ubicada en el juego mecánico en particular.
- En algunas ocasiones, ciertos juegos mecánicos cesaran su funcionamiento debido a la presentación de espectáculos, actividades especiales o por presentar alguna falla mecánica repentina.
- Se prohíbe el uso de juegos mecánicos a aquellos visitantes con alguna discapacidad, incapacidad temporal o permanente que sea incompatible con el uso seguro de la atracción correspondiente. Lo anterior incluye los yesos, bandas, u otros medios de inmovilización corporal.

SERVICIOS O PRODUCTOS QUE PRESTAN:

Se brinda diversión familiar, por medio de un parque con juegos mecánicos como:

Astro Liner, Paracaidas, Dinosaurios, Carrusel, Calabazas, Carros chocones, Himalaya, Sillitas voladoras, Carcachitas, Rueda de la fortuna grande, Rueda de la fortuna chica, Aviones, Boogies, Remolino refrescante, Helicópteros, Payasos, Tanques, Barco pirata, Motocicletas, Tazas, Espuma, Lagarto, Combinado, Satélite, Tobogán, Arenero, Resbaladeros y Columpios, Áreas Verdes, Venta de Alimentos Variados, así como espacios destinados específicamente para renta de espacios a empresas o público en general.

SANCIONES:

No aplica.

PROCEDIMIENTOS.

Los pasos a seguir para desarrollar el programa, estos son un ejemplo en las etapas que se puede dividir el programa, pueden ser diferentes a estas.

- Encargado del Parque.
 - 1) Proporcionar información y atender a las personas que soliciten la renta del parque para piñata y eventos masivos, (empresas, dependencias de gobierno, escuelas y/o asociaciones).
 - 2) Atender al público en general, sobre dudas, quejas y sugerencias.
 - 3) Llevar una agenda de las fechas solicitadas para la renta del parque.
 - 4) Supervisar y realizar la limpieza y orden del parque diariamente.
 - 5) Solicitar cheque para el pago de nomina del personal que labora en el parque.
 - 6) Depositar el dinero recaudado del domingo anterior en caja general todos los lunes.
 - 7) Entregar papelería correspondiente a los ingresos y ficha de depósito a Contabilidad.
 - 8) Llevar un control de los asistentes que visitan el parque.
 - 9) Llevar control de las pulseras foliadas que se le colocan a los visitantes que ingresan sábado y domingo al parque.
 - 10) Organizar y acomodar a los operadores en los juegos mecánicos de acuerdo a las aptitudes y conocimiento de los mismos.
 - 11) Supervisar que todo esté en orden, tanto operadores en sus juegos respectivos, taquilleras listas para la apertura, que no esté ningún vehículo dentro de las instalaciones.
 - 12) Se realizan cortes de caja por seguridad durante la jornada y al finalizar el turno.
 - 13) Supervisar a los locatarios que rentan espacio dentro de las instalaciones del parque que vendan lo estipulado en el contrato.

- Taquilla de Entrada.
 1. Se asigna el taquillero.
 2. Se entrega al taquillero cuatro tantos de pulseras foliadas, las cuales se diferencian por sus colores.
 3. Se le entrega al taquillero el fondo de caja para cambio.

4. Se le indica al taquillero la relación que tendrá ese día cada color con respecto al sexo y edad de los visitantes:
Ejemplo:
 - a) Pulsera roja: Adulto Hombre
 - b) Pulsera azul: Adulto Mujer
 - c) Pulsera Naranja: Niño
 - d) Pulsera Verde: Niña
5. Se pone en funcionamiento la taquilla.
6. Si el flujo de efectivo es mucho durante la jornada, se opta por realizar cortes parciales de caja, con la finalidad de que no se acumule dinero y esto represente un riesgo para el cajero.
7. Al final de la jornada, se realiza un corte final tomando en cuenta los folios entregados, y vendidos, contra el efectivo de la caja.
8. El Cajero entrega el fondo de caja.

- Astro Liner.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
- Paracaidas.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
- Dinosaurios.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.

- 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
- Carrusel.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Ayudar a los niños a montar los caballos
 - 3) Verificar que todos se encuentren correctamente sentados
 - 4) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico
 - 5) Activar el botón de seguridad al termino del tiempo del juego mecánico
 - 6) Ayudar a que los niños bajen de los caballos
 - 7) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos
 - Calabazas.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
 - Carros chocones.
 - 1) Limpiar los carros antes de poner en funcionamiento el juego
 - 2) Asegurarse de que los niños cumplan con la altura mínima requerida
 - 3) Asegurar los cinturones de seguridad de los tripulantes, antes de encender el juego
 - 4) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico
 - 5) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios, agradeciendo su visita.
 - Himalaya.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.

- Sillitas Voladoras.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Ayudar a los niños a subir a las sillitas
 - 3) Asegurar las barras de seguridad de cada sillita, antes de encender el juego
 - 4) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 5) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar la barras de seguridad a los usuarios y ayudarlos a bajar, agradeciendo su visita.
 - 6) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.

- Carcachitas.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.

- Rueda de la fortuna grande.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Ocupar las canastillas en el orden y con la capacidad correcta
 - 3) Asegurar la barra de seguridad de la canastilla, antes de encender el juego
 - 4) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 5) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar las barras de seguridad a los usuarios, desalojar las canastillas en el orden adecuado, agradeciendo su visita.
 - 6) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.

- Rueda de la fortuna chica.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Ocupar las canastillas en el orden y con la capacidad correcta
 - 3) Asegurar la puerta de seguridad de la canastilla, antes de encender el juego
 - 4) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 5) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y abrir las puertas de seguridad a los usuarios, desalojar las canastillas en el orden adecuado, agradeciendo su visita.
 - 6) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.

- Aviones.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.

- Boogies.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.

- Remolino refrescante.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.

- Helicópteros.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.

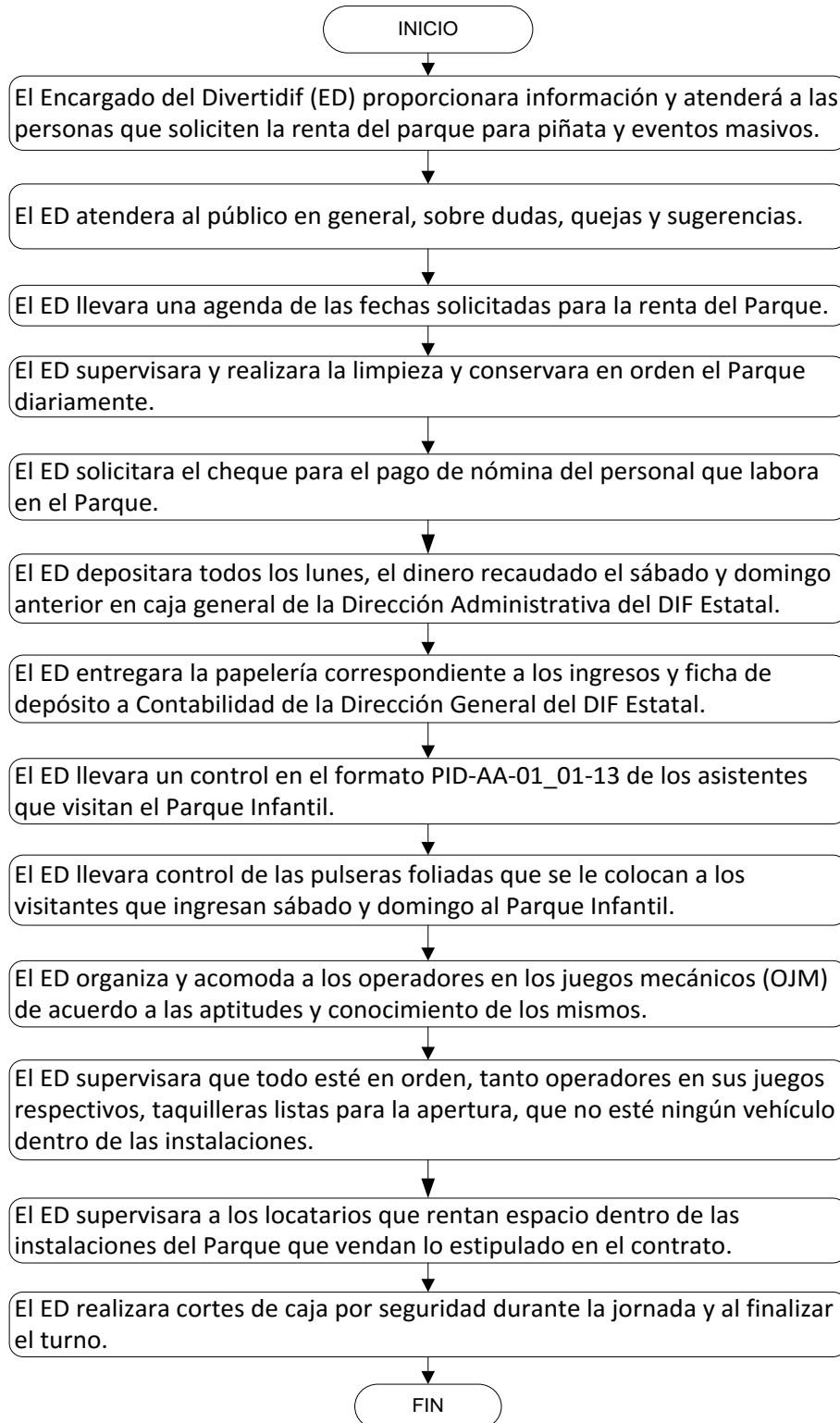
- Payasos.

- 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
- Tanques.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
 - Barco pirata.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar las barras de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar las barras de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
 - 6) No permitir acceso a mujeres embarazadas
 - Motocicletas.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Ayudar a los niños a montar las motocicletas
 - 3) Verificar que todos se encuentren correctamente sentados
 - 4) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico
 - 5) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico
 - 6) Ayudar a que los niños bajen de las motocicletas
 - 7) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos
 - Tazas.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado

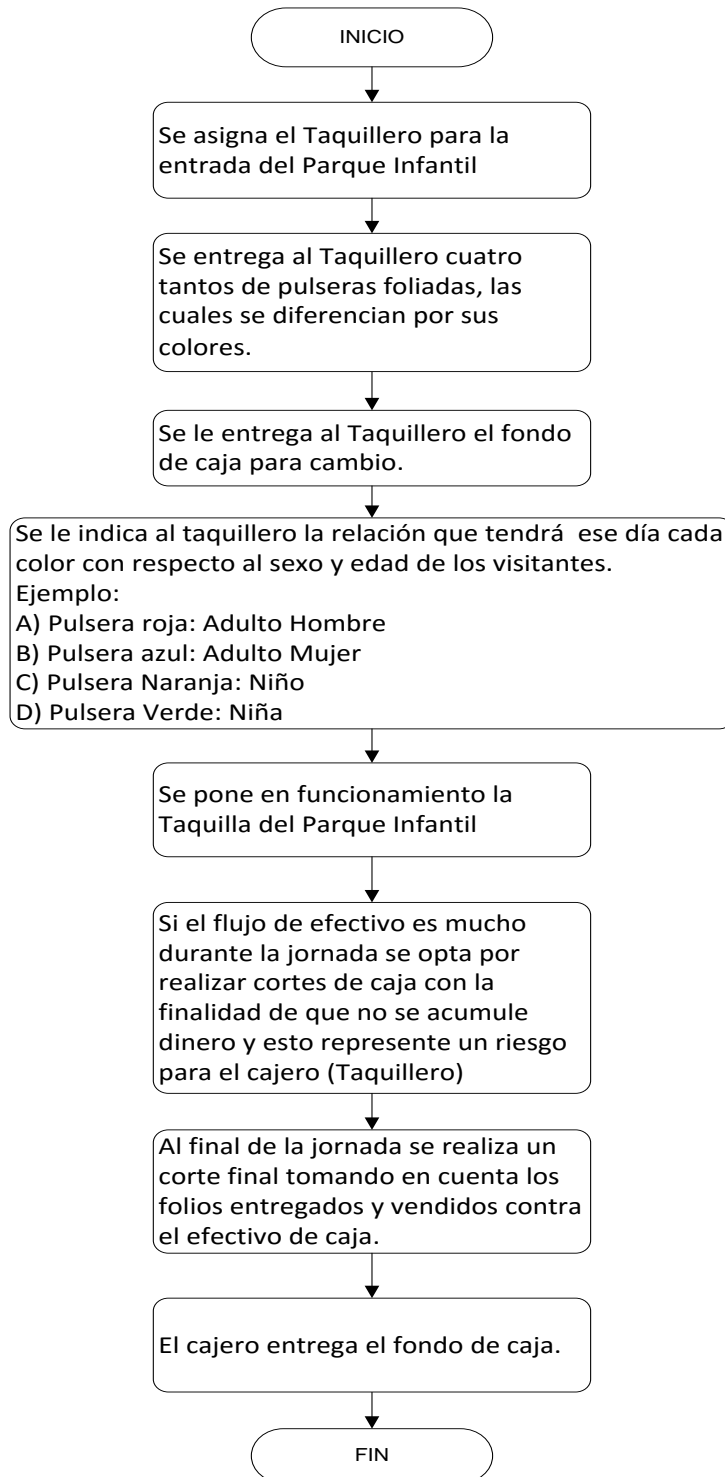
- 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
- Espuma.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
 - Lagarto.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
 - Combinado.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurar los cinturones de seguridad al usuario antes de la operación del juego mecánico.
 - 3) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 4) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 5) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
 - Satélite.
 - 1) Limpiar el juego mecánico que le fue asignado
 - 2) Asegurarse de que la persona que aborda, cumpla con la altura mínima requerida
 - 3) Acomodar a cada usuario en su casillero y asegurar el sistema de seguridad del mismo

- 4) Activar el botón de inicio para el funcionamiento del juego mecánico.
 - 5) Activar el botón de seguridad al término del tiempo del juego mecánico y quitar los cinturones de seguridad a los usuarios agradeciendo su visita.
 - 6) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
- Tobogán.
 - 1) Limpiar el área de escalera y descanso del Tobogán
 - 2) Poner orden en la fila del Tobogán
 - 3) Asegurarse de que el usuario cuente con el costal para resbalarse
 - 4) Poner orden en los carriles de descenso
 - 5) Una vez que el usuario se resbale, esperar a que salga del área del tobogán, para dar pasó al siguiente.
 - 6) Reportar cualquier anomalía detectada en los juegos mecánicos.
 - Arenero.
 1. Limpiar el área de juegos/arenero, antes de que se les de uso
 - Resbaladeros y Columpios.
 1. Área de uso libre
 - Áreas Verdes.
 1. Se supervisa que las áreas verdes de Divertidif, se encuentren limpias y seguras antes de la entrada de los usuarios.
 2. El Encargado del Parque vigila durante la jornada que las áreas sean usadas de manera adecuada, tanto pasto como árboles y arbustos, no sean maltratados.
 - Venta de Alimentos Variados, así como espacios destinados específicamente para renta de espacios a empresas o público en general.

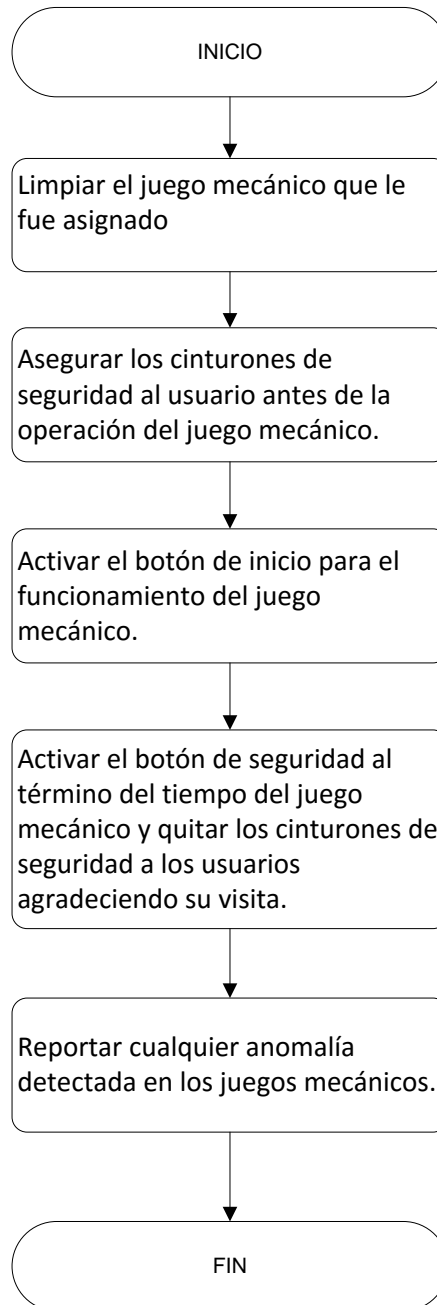
FLUJOGRAMAS.



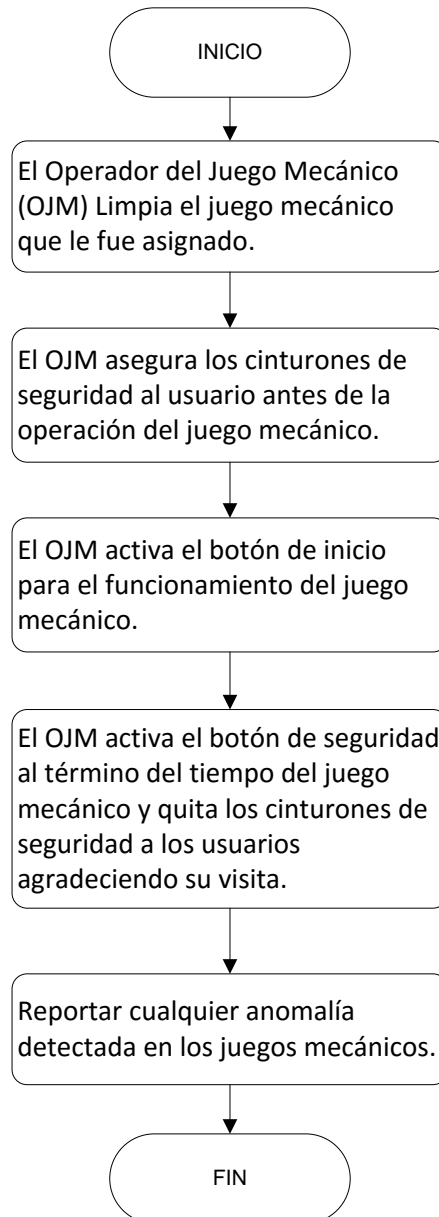
Taquilla de Entrada.



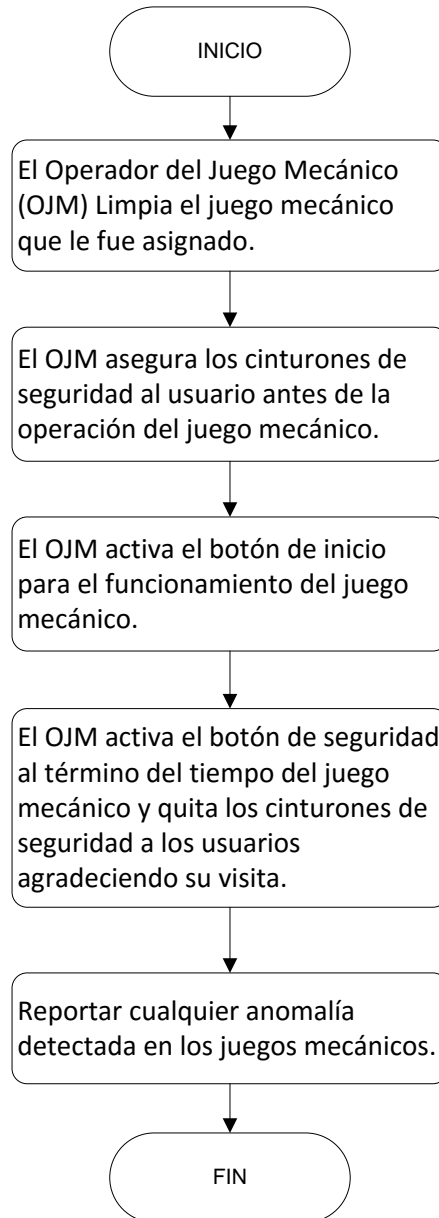
Astro Liner



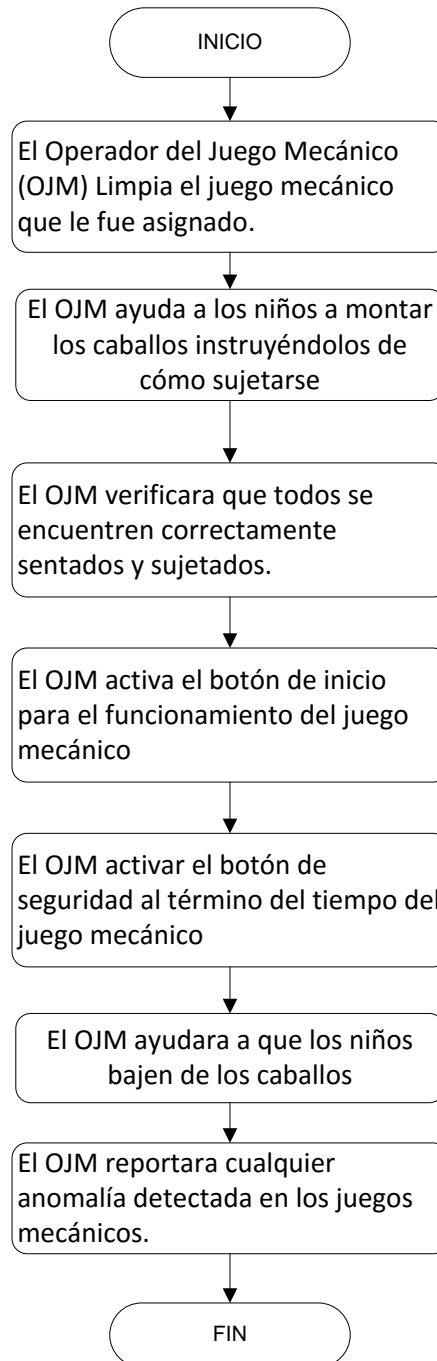
Paracaidas



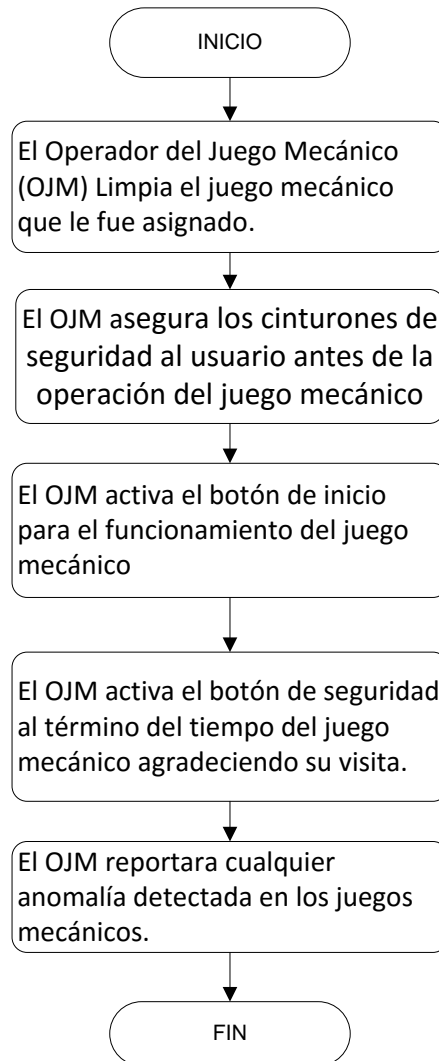
Dinosaurios



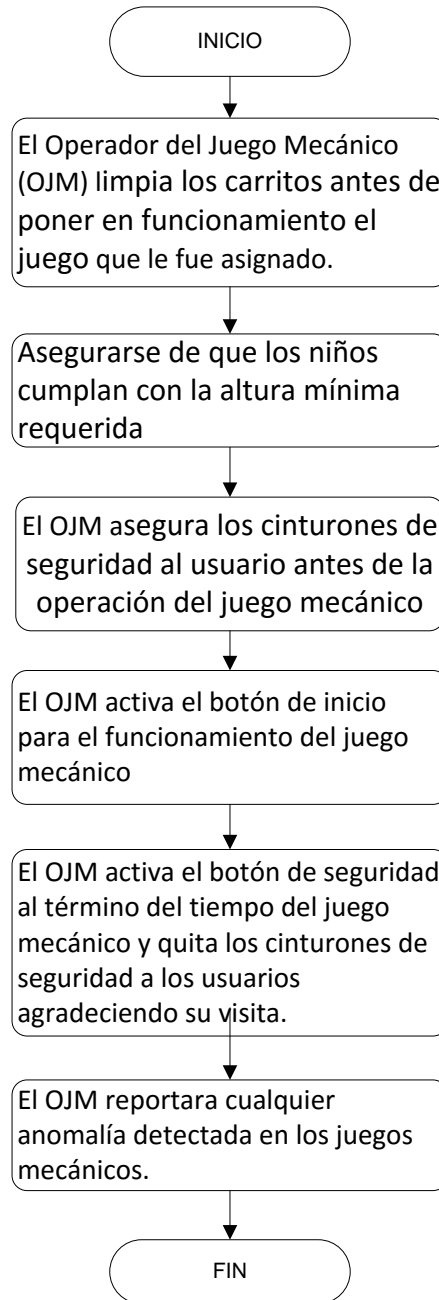
Carrusel



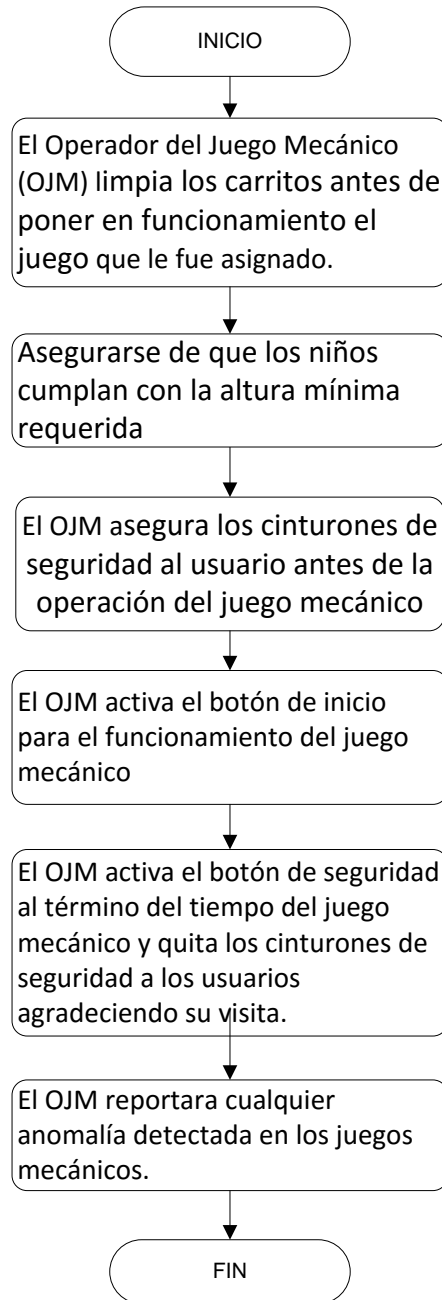
Calabazas



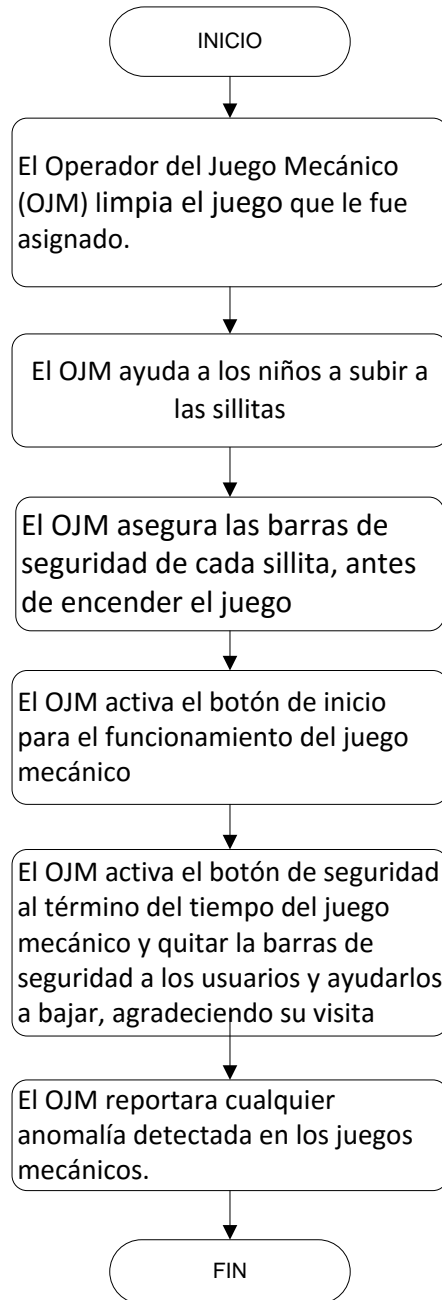
Carros chocones.



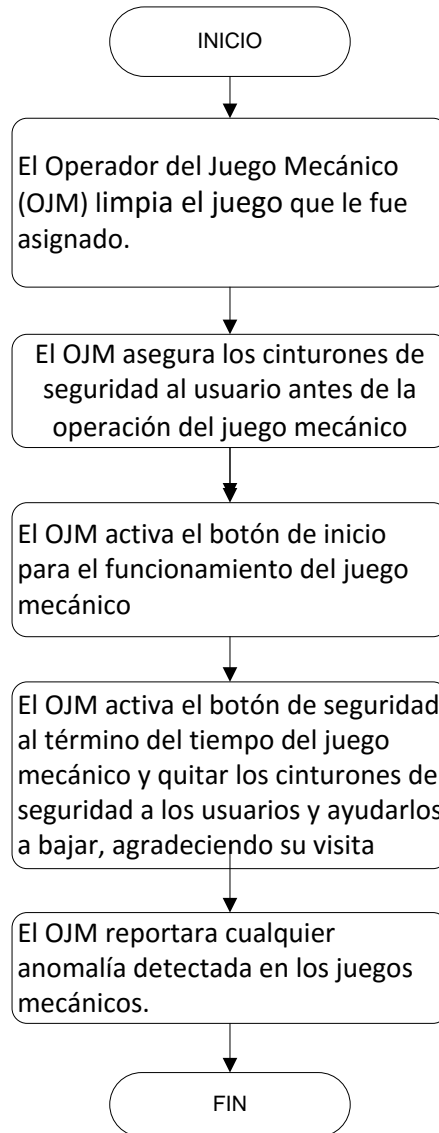
Himalaya.



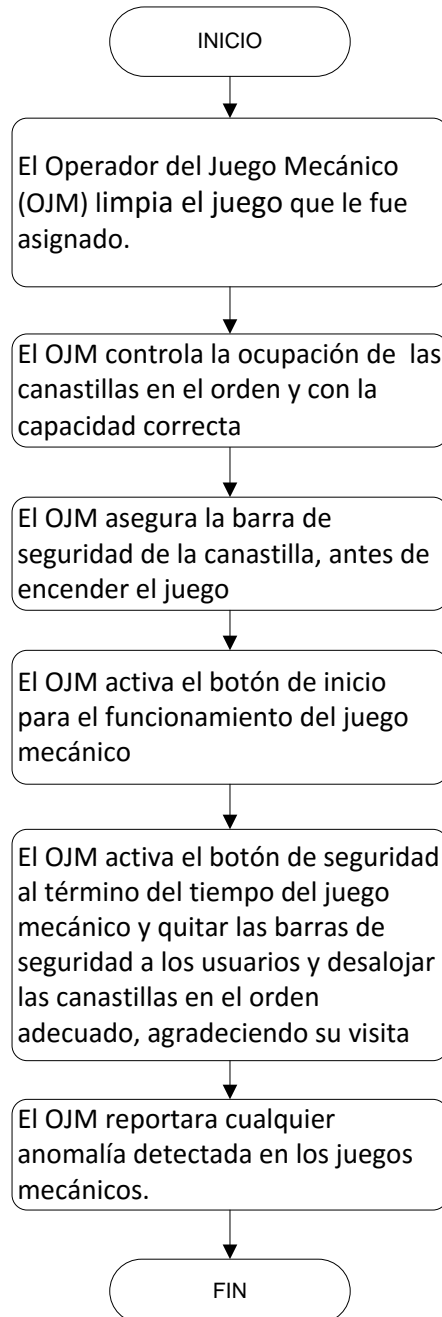
Sillitas Voladoras.



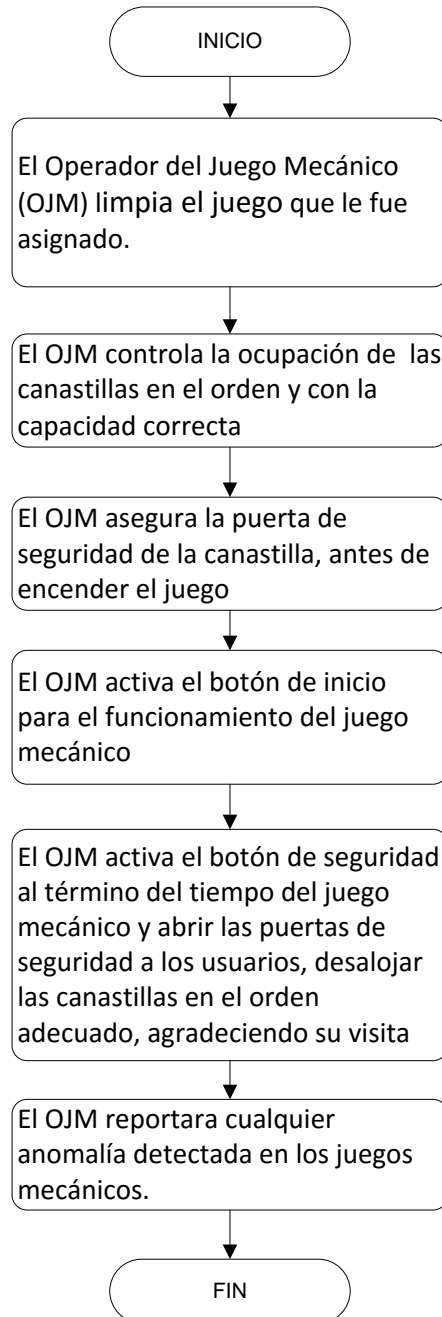
Carcachitas.



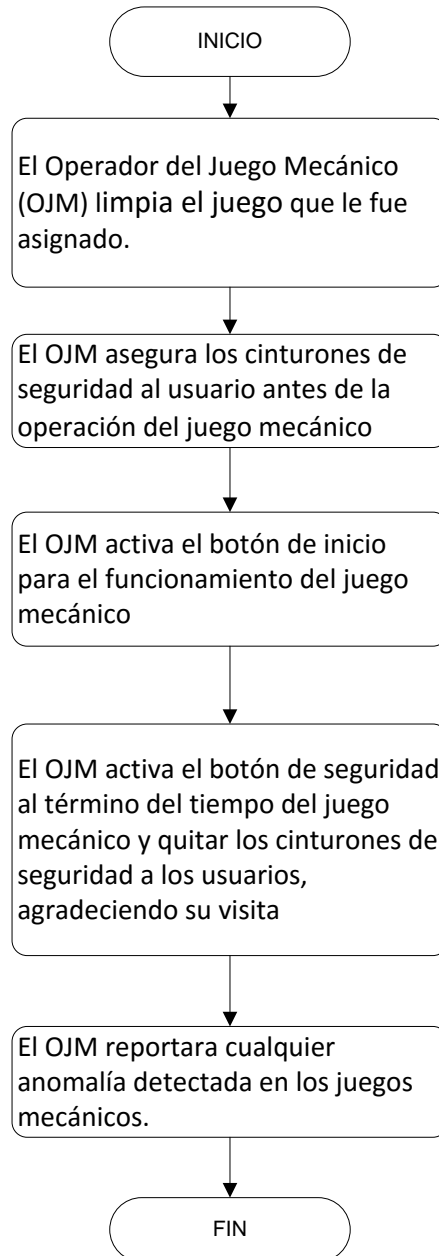
Rueda de la Fortuna Grande.



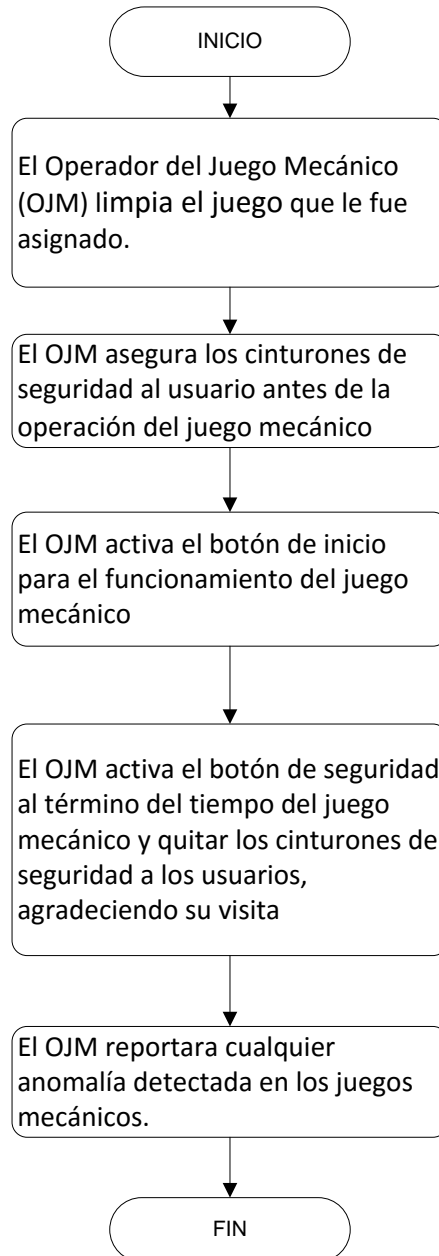
Rueda de la Fortuna Chica.



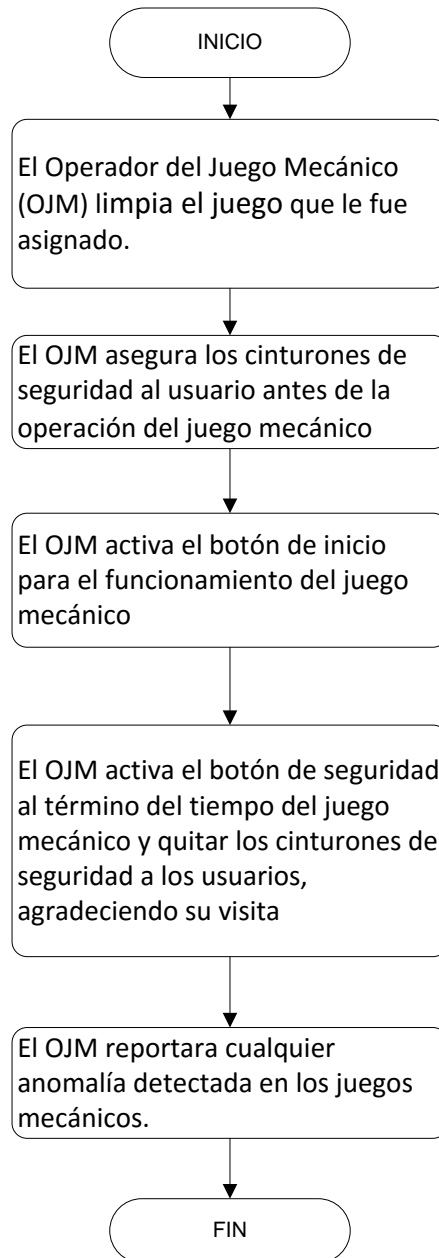
Aviones.



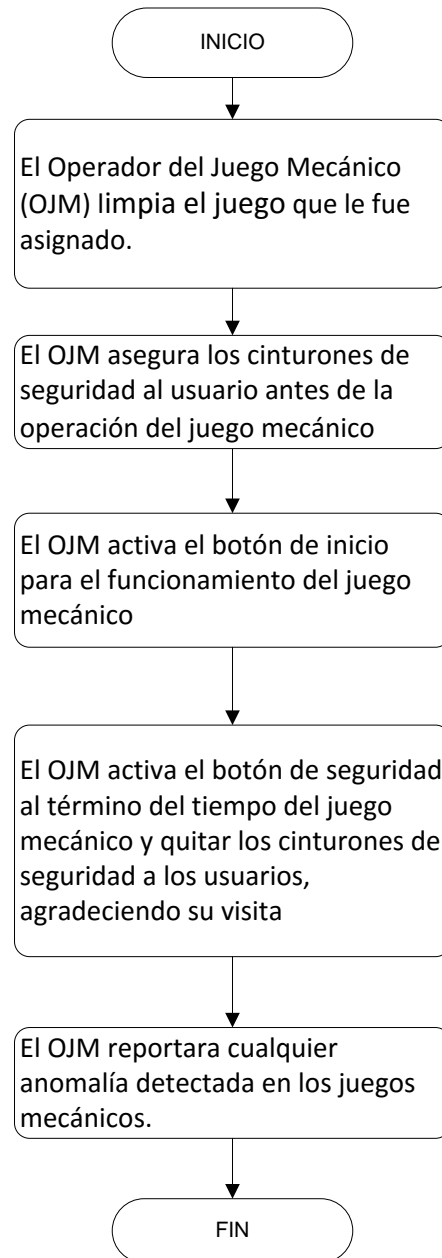
Boogies.



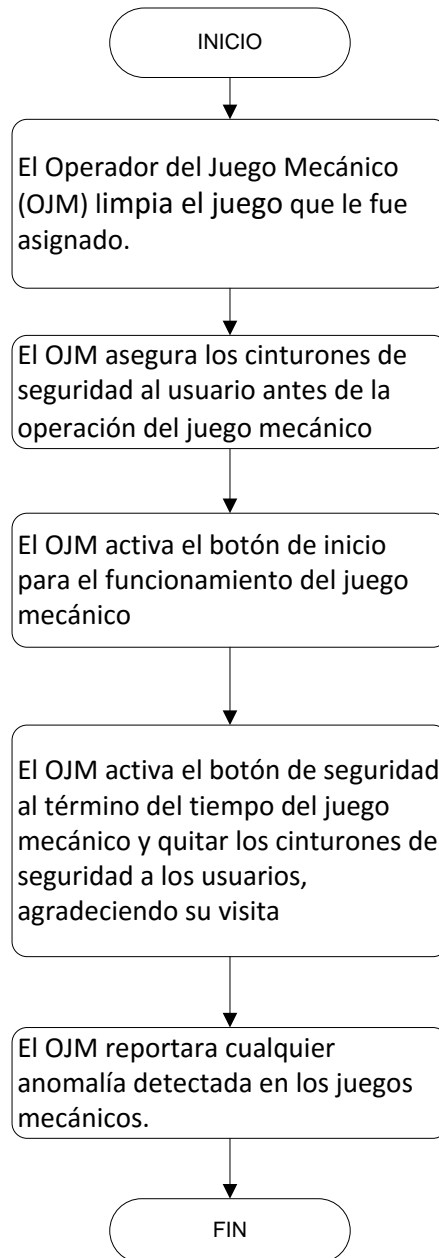
Remolino refrescante.



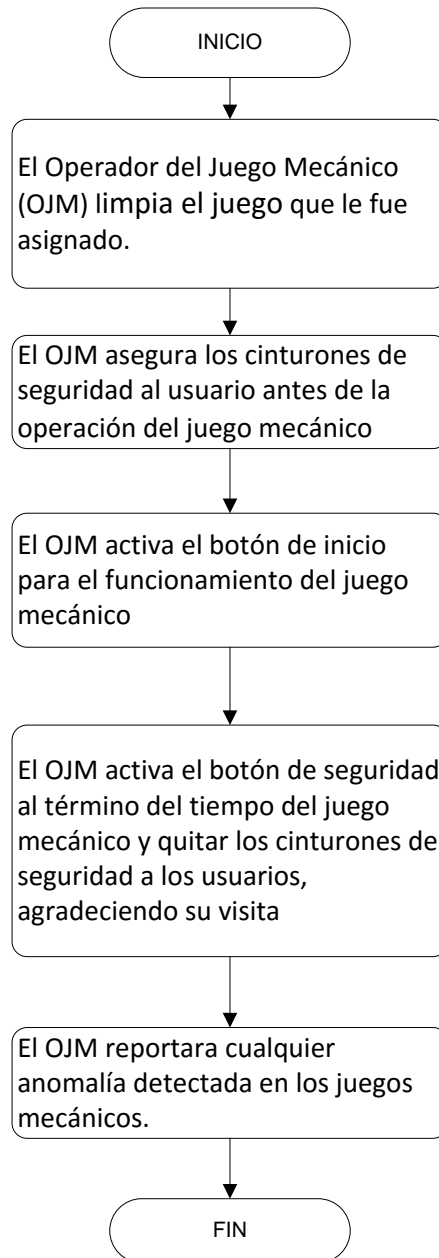
Helicópteros.



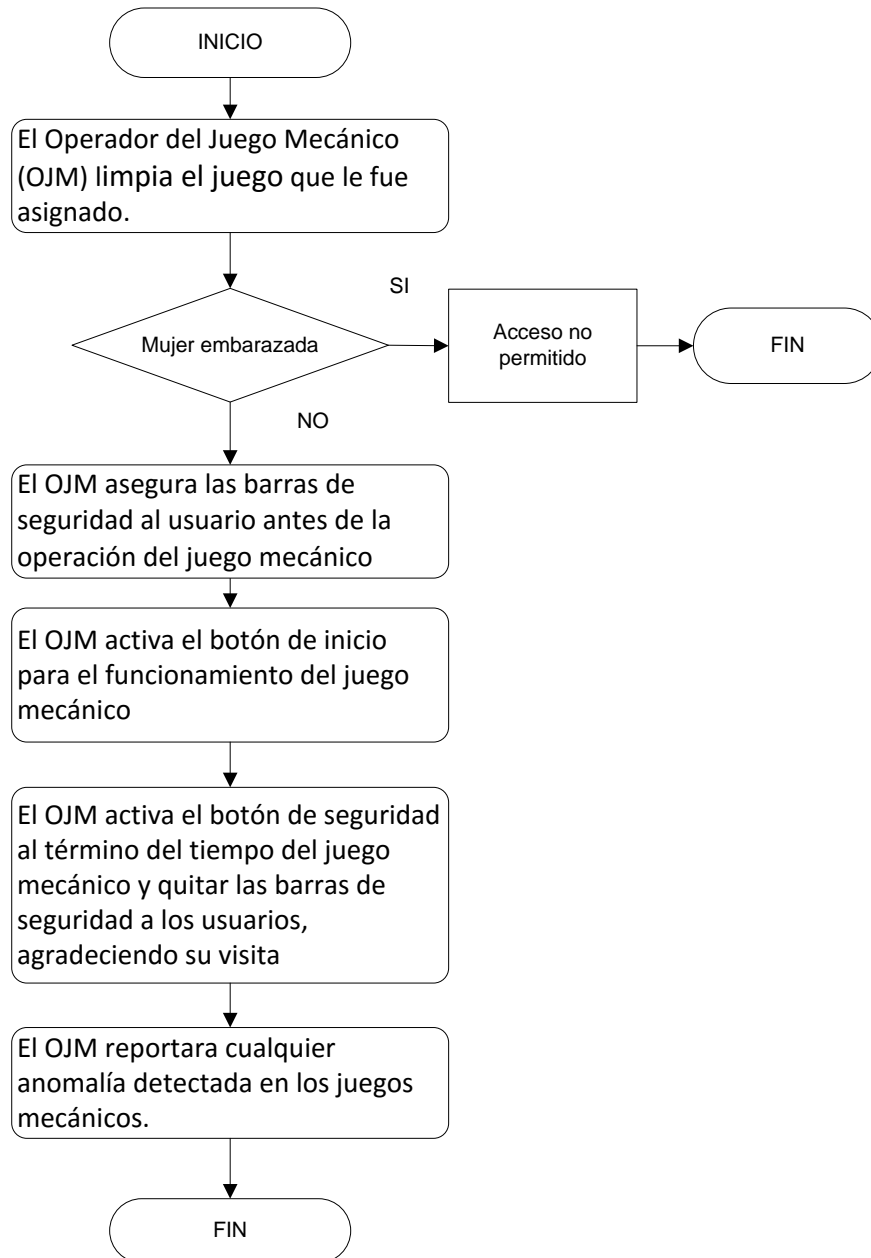
Payasos.



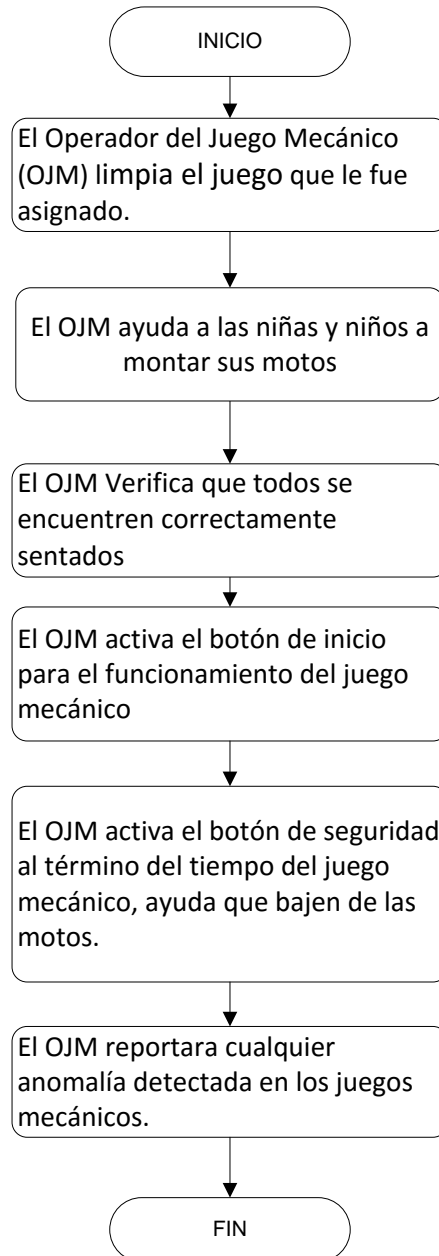
Tanques.



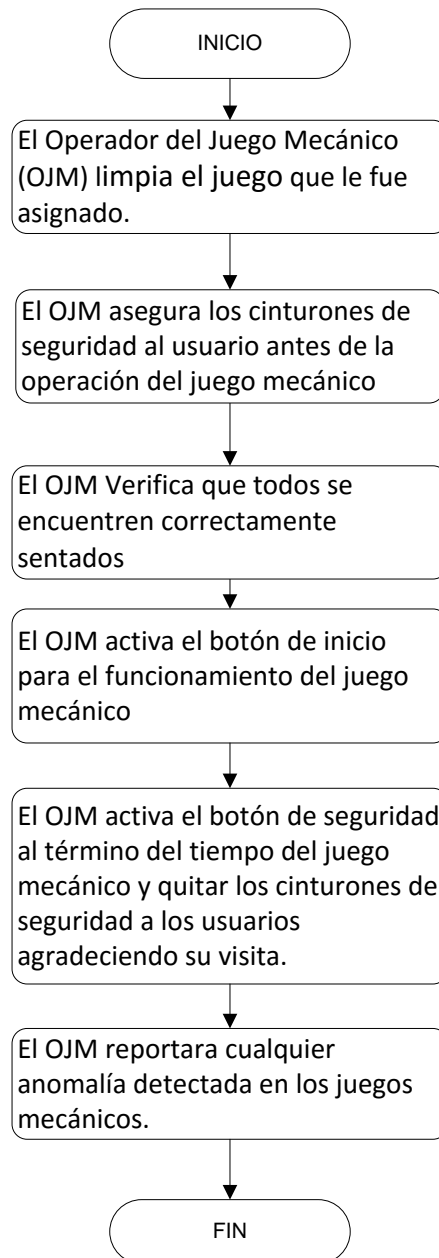
Barco pirata.



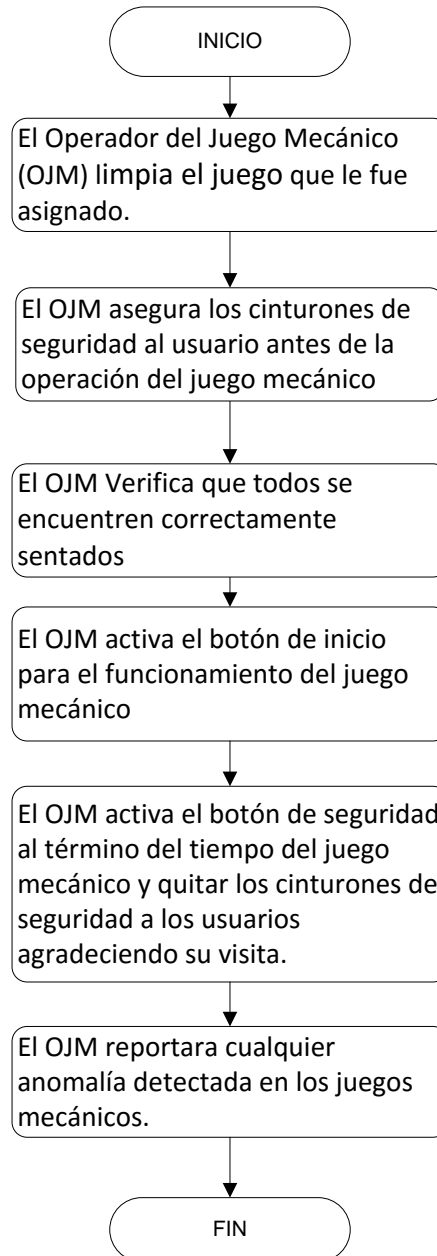
Motocicletas.



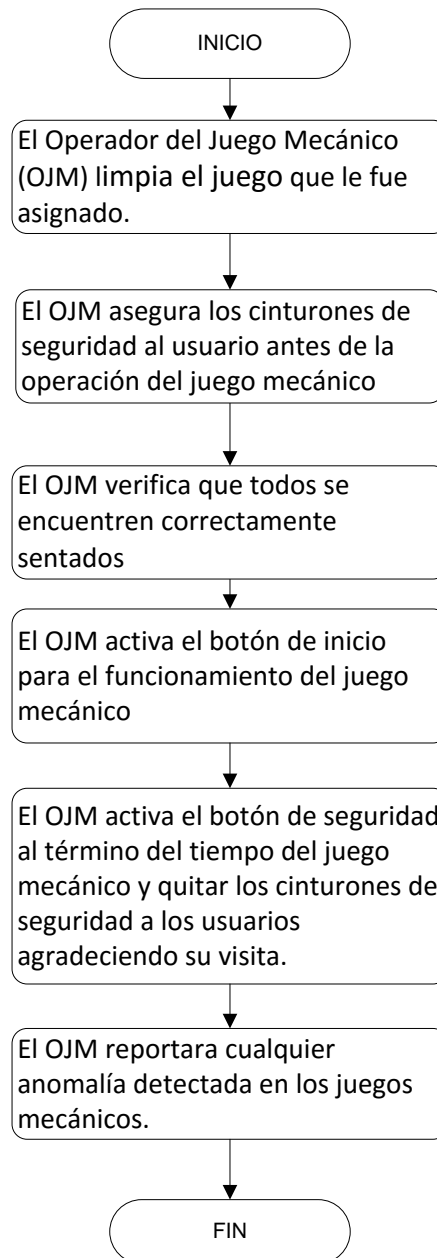
Tazas.



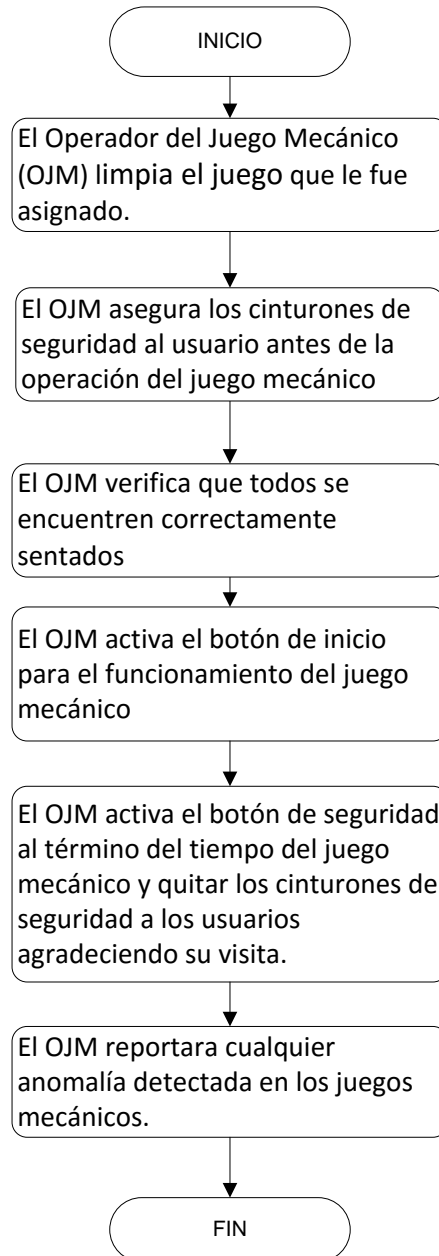
Espuma.



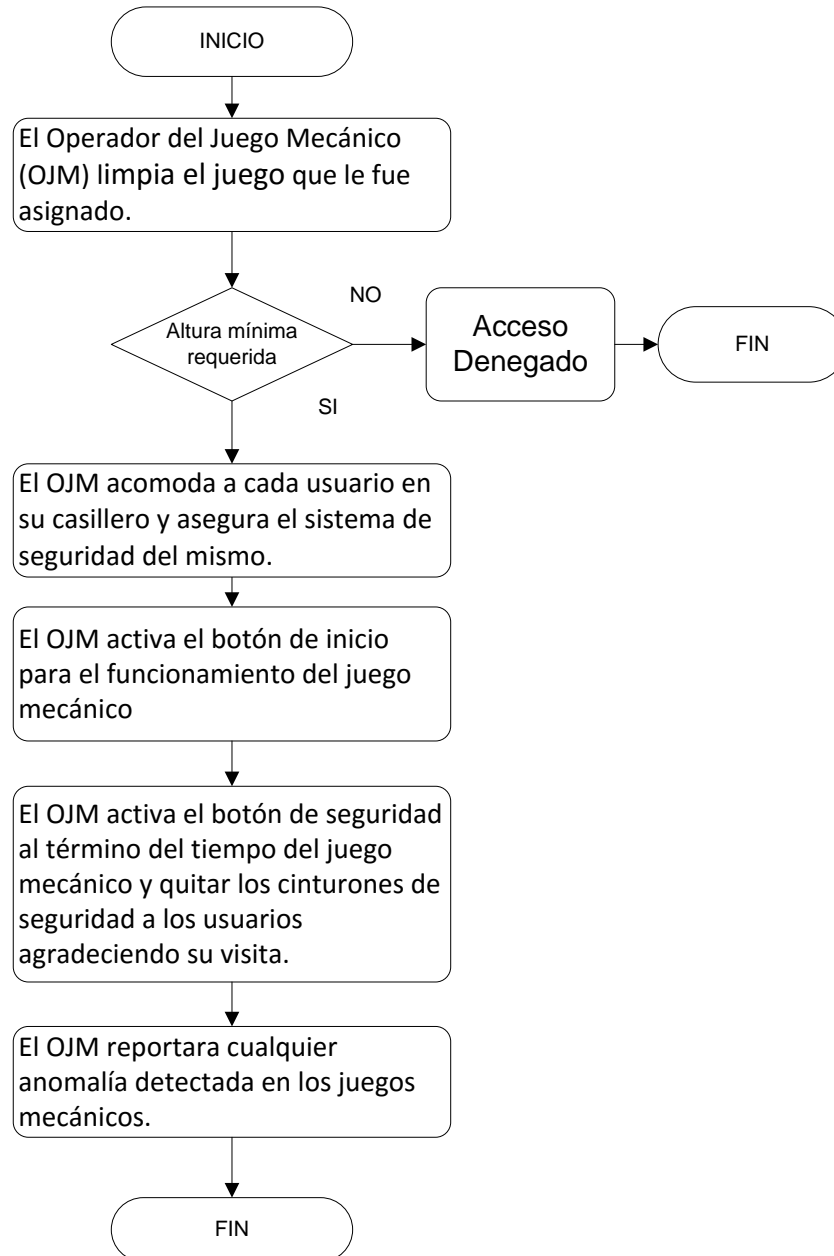
Lagarto.



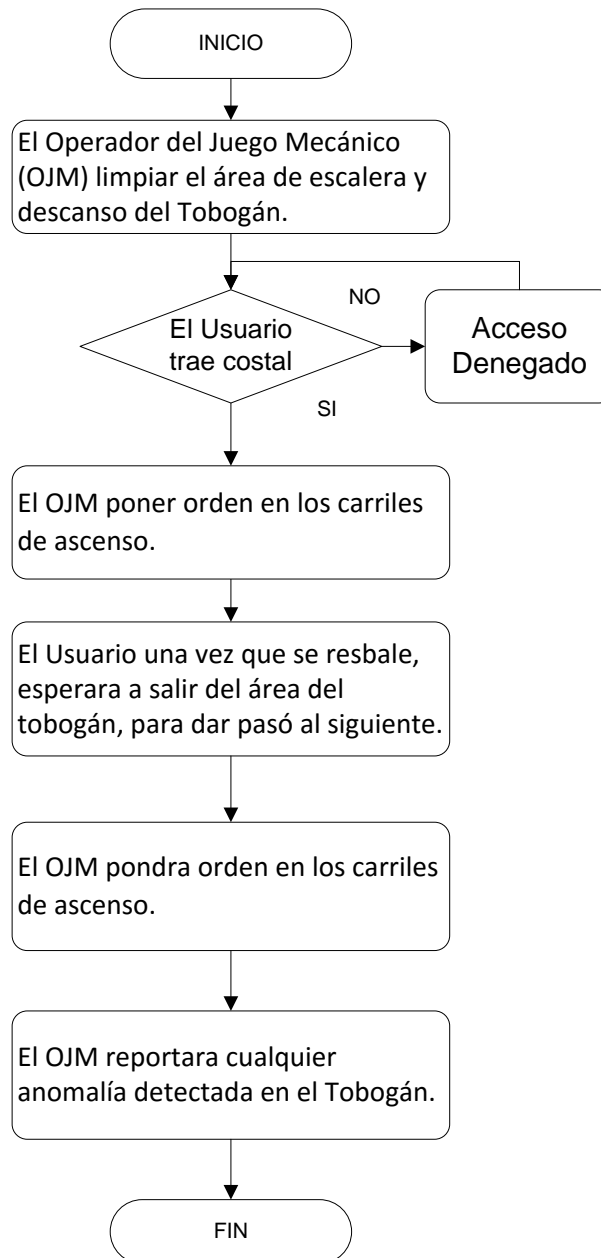
Combinado.



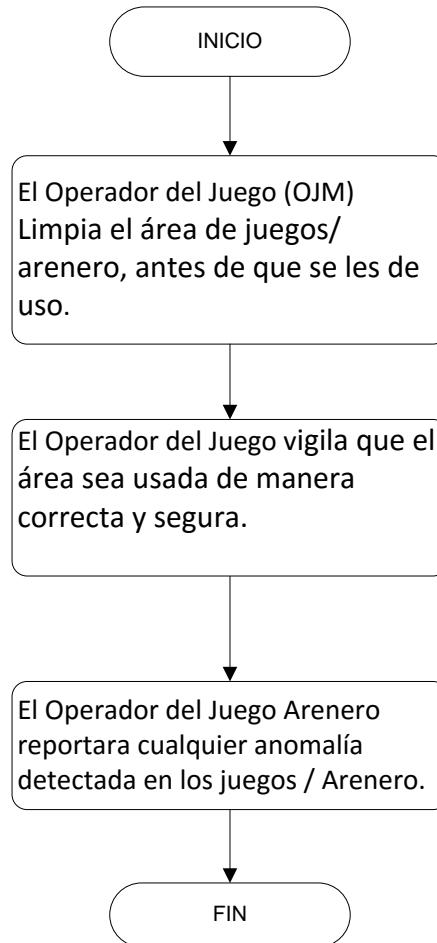
Satélite.



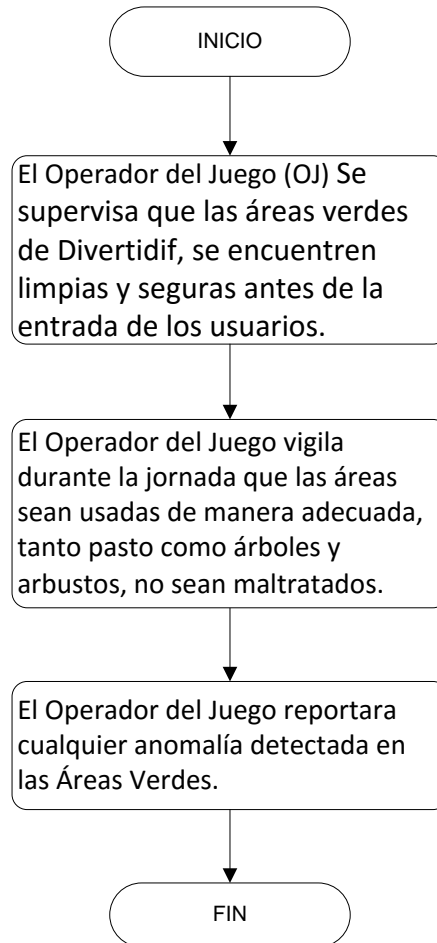
Tobogán.



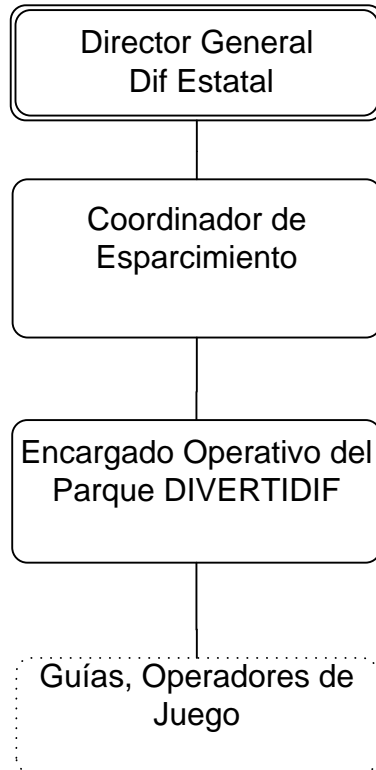
Arenero.



Áreas Verdes.



ORGANIGRAMA.



Puesto.

- Encargado Operativo del Parque Infantil

Escolaridad.

- Secundaria

Sexo.

- Hombre

Experiencia.

- Experiencia un año como mínimo en puesto similar

Habilidades.

- Buen trato con la gente
- Control y seguimiento
- Trabajo en equipo
- Responsable
- Organizado
- Manejo de personal
- Honradez
- Honestidad

Conocimientos.

- Corte de Caja
- Manejo básico de computación

Documentos.

- Acta de nacimiento
- Credencial de identificación
- Certificado de secundaria

Puesto.

- Operador del Parque Infantil

Escolaridad.

- Bachillerato / estudiante

Sexo.

- Hombre

Experiencia.

- No necesaria

Habilidades.

- Buen trato con la gente
- Trabajo en equipo
- Responsable
- Organizado
- Prudente
- Seguro de sí mismo



Conocimientos.

- En operación de Juegos Infantiles

Documentos.

- Acta de nacimiento
- Credencial de identificación
- Carta de acreditación del Colegio de Bachilleres



FORMATOS.



MANUAL DEL
PROGRAMA
DIVERTIDIF

ANEXOS:

Leyes, reglamentos, documentos etc.