



COMUNICADO DE PRENSA

ITSNCG/013

Nuevo Casas Grandes, Chih., a 10 de septiembre de 2025

Ganan estudiantes del Tecnológico de NCG segundo lugar en 8ª edición del Premio “Emprende por un Cambio Social”

- Desarrollaron el videojuego “LumyStella”, que ayuda a reducir la ansiedad entre las y los jóvenes

Estudiantes del Instituto Tecnológico Superior de Nuevo Casas Grandes (ITSNCG) demostraron su capacidad de innovación y compromiso social, al obtener el segundo lugar en la 8ª edición del Premio “Emprende por un Cambio Social”.

Dicha iniciativa es promovida por la Fundación del Empresariado Chihuahuense (Fechac) y el Centro de Liderazgo y Desarrollo Humano (Celiderh), para fortalecer proyectos innovadores con impacto social y ambiental en el estado de Chihuahua.

El equipo conformado por Paola Griego, Marco Rubio y Rubén Quiñón, mostró visión y capacidad para crear el videojuego con impacto social denominado “LumyStella”, con el cual obtuvieron el segundo lugar en la categoría “Innovación Juvenil”.

Está dirigido a alumnas y alumnos de preparatoria y universidad, y ayuda a reducir la ansiedad entre las y los jóvenes chihuahuenses.

El equipo fue asesorado por los docentes Angélica Grijalva y Ángel Campuzano, quienes les guiaron y fortalecieron sus habilidades para consolidar el proyecto.